



## Commandmenu: Le top du binding



Bon, on a un peu touché à tout maintenant en termes de binding. Mais on est encore loin de tout ce que l'on peut faire. Là, on va l'approcher...

Alors pour ceux qui ne peuvent absolument pas se passer du menu Revolution Script, passez votre chemin. Pour ceux qui utilisent quelques fonctions du menu Revolution Script, il y a possibilité d'incorporer des commandes dans le nouveau menu.

Ca se passe dans le répertoire :

[C:\Program Files\Steam\SteamApps\%NOM\\_UTILISATEUR%\condition zero\czero\\_french](C:\Program Files\Steam\SteamApps\%NOM_UTILISATEUR%\condition zero\czero_french)

Il y a trois fichiers (pour aujourd'hui) essentiels :

[config.cfg](#)

[userconfig.cfg](#)

[commandmenu.txt](#)

Et un quatrième que je vous fournis tout fait!

Je précise que dans un premier temps on va mettre en place le nouveau menu. Dans un second temps, je vais expliquer comme le personnaliser à votre goût. Et dans un dernier temps, j'expliquerai un peu les fonctions du menu tel que livré aujourd'hui.

### 1/ On prépare le terrain

- Pour qu'on parle de la même chose dans l'explorateur de Windows, on va vérifier une petite option. Dans le menu de l'explorateur Windows, cliquez sur "Outils" puis "Option des dossiers", cliquez sur l'onglet "Affichage", puis décochez "Masquer les extensions des fichiers dont le type est connu".

### 2/ On définit notre touche

- Si votre fichier **config.cfg** est en lecture seule, désactivez la lecture seule : Clic droit sur le fichier, cliquez sur Propriétés, puis décochez Lecture seule. Cliquez sur OK.
- Ouvrir le fichier **config.cfg**
- Chercher la déclaration des touches F1 à F12
- Pour moi je choisis la touche F10 et la touche "H", donc je saisis cette ligne :  
**bind "F10" "+commandmenu"**  
**bind "H" "+commandmenu"**
- J'attribue ci-dessus aux touches F10 et "H" le menu commandmenu. Attention, cela ne fonctionne pas avec un autre fichier commandmenu2 etc. Uniquement avec commandmenu... Dommage!  
Vous pouvez bien entendu choisir la touche disponible que vous voulez!
- Bien souvent la touche "h" est déjà bindée sur "+commandmenu". Donc vous pouvez au choix laisser les 2 binds, supprimer le bind de la touche "h", ou n'utiliser que la touche "h". Comme nous le savons maintenant avec Papy bideur, les touches sont précieuses, donc optez plutôt pour un choix unique!  
Sauvegardez puis fermez le fichier config.cfg.
- N'oubliez pas de remettre votre fichier en lecture seule si c'est dans vos habitudes : clic droit sur le fichier, cliquez sur Propriétés, puis cochez Lecture seule. Cliquez sur OK.

### 3/ On rajoute une série d'alias

- Ouvrir votre fichier **userconfig.cfg**. Si le fichier n'existe pas, en créer un.
- Pour créer un fichier se nommant **userconfig.cfg** :
  - o Clic droit dans l'explorateur Windows, puis cliquez sur le choix "Nouveau document texte".
  - o Si "Nouveau Document texte.txt" s'affiche, remplacez ce titre par "userconfig.cfg".
- Ouvrez votre fichier **userconfig.cfg** avec Notepad.
- Ouvrez l'archive ZIP fournie avec ce tutorial. Elle contient un fichier **userconfigcommandmenu.cfg**. Ouvrez ce fichier avec Notepad. Sélectionnez tout le contenu du fichier, copiez-le (soit CTRL+C, soit menu Edition-Copier) puis collez ce contenu à la fin de votre **userconfig.cfg** (soit CTRL+V, soit menu Edition-Coller).
- Sauvegardez puis fermez le fichier **userconfig.cfg**.
- On expliquera plus tard à quoi servent ces lignes.
- 

### 3/ On termine l'installation de notre menu

- Toujours dans votre répertoire :  
**C:\Program Files\Steam\SteamApps\%NOM\_UTILISATEUR%\condition zero\czero\_french**
- Cherchez le fichier **commandmenu.txt**. Bon, si vous ne le trouvez pas, pas d'inquiétude. Si vous le trouvez, renommez-le, par exemple en **commandmenu\_old.txt**. Ainsi on pourra toujours revenir à votre ancien menu si vous l'utilisiez avant!
- Ouvrez l'archive ZIP fournie avec ce tutorial. Copiez les deux fichiers **commandmenu.txt** et **command\_menu\_A.cfg** de l'archive ZIP dans votre répertoire CZ.

Vous n'avez plus qu'à tester maintenant. Lancez votre jeu, et testez la touche magique.

Pas mal non ? Mais tout est au nom de Papy Eclipse, au secours. Pas de panique, on va remédier à ça!

### 4/ Personnalisation du menu

- Ouvrez le fichier **commandmenu.txt** situé dans votre répertoire CZ.
  - Dans la section message, vous pouvez déjà directement modifier les textes qui ne vous conviennent pas! Au minimum mettre votre propre MSN!
- Exemple :

```
"2" "Messages"
{
  "1" "FFA"
  {
    "1" "Regles serveur" "message_regles"
    "2" "Equilibrage" "message_equilibre"
    "3" "Site Internet" "amx_say Venez nous rendre visite sur http://kls.roxorgamers.com"
    "4" "Tutorial" "amx_say Consultez nos tutoriaux sur http://kls.roxorgamers.com/index.php?file=Page&name=Tutoriels"
    "5" "Forum" "amx_say Notre forum en direct http://kls.roxorgamers.com/index.php?file=Forum"
    "6" "Forum reclamations" "amx_say Les reclamations http://kls.roxorgamers.com"
    "7" "Planifier war" "amx_say Pour planifier : Warranger kL`s | Pseudo teamkls@hotmail.fr"
    "8" "IP serveur War" "amx_say Serveur war ----> 77.111.201.231:27015 pass kls"
    "9" "Cherche war" "amx_say Salut, on seek war low+ fun et sympa. Serveur ON"
    "0" "Mon MSN" "amx_say kL`s | Pseudo ----> monmsn@hotmail.fr"
  }
  "2" "War"
  {
    "1" "GL & HF" "amx_say Bonne chance a tous! Le fun avant tout..-= GL & HF =-."
    "2" "Fairplay" "amx_say Le fairplay avant tout..."
    "3" "HLTV lag" "amx_say Si le HLTV me fais lagger, je le coupe!!!"
    "4" "IP serveur war" "amx_say Serveur war ----> 77.111.201.231:27015 pass kls"
  }
}
```

En rouge ce que vous ne devez pas modifier. Tout le noir est laissé à votre libre imagination. Si vous devez saisir un long texte, il faudra passer par un alias, comme par exemple cela est fait pour afficher les règles du serveur (premier choix).

Attention de bien éviter tous les caractères accentués, le jeu ne les apprécie pas vraiment!

- Dans la section pseudos, placez vos propres pseudos. Si vous fonctionnez avec des fichiers du style pseudo.cfg, saisissez la commande `exec pseudo.cfg`. Sinon, dans le cas de pseudo avec aucun caractère spécial, saisissez directement le pseudo après l'instruction `name`.
- Il est judicieux de remplacer les espaces par des %.
- Si vous avez trop de lignes, supprimez les dernières inutiles.
- Si vous n'avez pas assez de lignes, rajoutez-en en prenant comme modèle les lignes précédentes.

Exemple 1 :

```
"7" "Pseudos"
{
  "1" "Pseudo" "name kL`s | Pseudo"
  "2" "Pseudo" "name Pseudo"
}
```

Exemple 2 :

```
"7" "Pseudos"
{
  "1" "Malabar" "exec malabar.cfg"
  "2" "Malabar2" "exec malabar2.cfg"
  "3" "Malabar3" "exec malabar3.cfg"
  "4" "Malabar4" "exec malabar4.cfg"
  "5" "Malabar5" "exec malabar5.cfg"
  "6" "Malabar6" "exec malabar6.cfg"
  "7" "Malabar7" "exec malabar7.cfg"
  "8" "Malabar8" "exec malabar8.cfg"
  "9" "Malabar9" "exec malabar9.cfg"
}
```

- Dans la dernière section, vous avez la possibilité de charger plusieurs config de jeu. Si vous n'utilisez qu'une seule config (cas le plus courant), vous pouvez supprimer les 4 lignes suivantes :

```
"8" "Config"
{
  "1" "Config FFA" "exec ffa.cfg"
  "2" "Config War" "exec war.cfg"
}
```

Maintenant si vous voulez modifier les grands messages, par exemple, pour l'affichage des règles, ça se passe dans votre fichier `userconfig.cfg`.

#### 4/ Il fait quoi ce menu ?

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Configuration serveur Variables map</li> </ul>	Menu de configuration de paramètres du serveur influant sur le serveur.
<ul style="list-style-type: none"> <li>o Restart           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 restart</li> <li>- 3 restarts</li> </ul> </li> </ul>	Redémarrage de la map. 1 redémarrage. 3 redémarrages consécutifs. Utile pour simuler un début de war par exemple, ou pour relancer une war déjà commencée. Attention, un restart initialise les scores à 0. Modifications de la gravité de la map. A
<ul style="list-style-type: none"> <li>o Gravite           <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tres faible (100)</li> <li>- Faible (200)</li> <li>- Normale (800)</li> <li>- Forte (1500)</li> </ul> </li> </ul>	savoir que sur Scoutknifez, quand on modifie la gravité, on la règle sur 200 en général.
<ul style="list-style-type: none"> <li>o Mot de passe           <ul style="list-style-type: none"> <li>- mdp = roxor</li> <li>- mdp = inwar</li> <li>- mdp = aia</li> <li>- aucun mdp</li> </ul> </li> </ul>	Changement du mot de passe du serveur. C'est le mot de passe pour se connecter au serveur. Attention de ne pas enlever le mot de passe sur le serveur privé sous peine de plantage définitif! Et si vous mettez un mot de passe sur le FFA, les gens ne pourront plus rentrer... Modifie l'argent initial au premier round de
<ul style="list-style-type: none"> <li>o Argent           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 800\$ ...</li> <li>- ... 16000\$</li> </ul> </li> </ul>	la map.
<ul style="list-style-type: none"> <li>o Duree Map           <ul style="list-style-type: none"> <li>- No limit</li> <li>- 10 mn ...</li> <li>- ... 120 mn</li> </ul> </li> <li>o Friendly Fire ON/OFF</li> </ul>	Permet de modifier la durée d'une map. No limit pour ne plus changer de map, ou choisir de 10 à 120 minutes.
<ul style="list-style-type: none"> <li>o Restriction time           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 sec ...</li> <li>- ... 5 sec</li> </ul> </li> </ul>	Permet d'activer ou non le friendly fire. ON pour être touché par le tir ami, OFF pour ne recevoir aucun dégâts de ses coéquipiers.
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Configuration serveur Variables joueurs</li> </ul>	Menu de configuration de paramètres du serveur influant sur les joueurs.
<ul style="list-style-type: none"> <li>o autoteambalance ON/OFF</li> </ul>	Equilibrage auto des équipes.
<ul style="list-style-type: none"> <li>o Alltalk ON/OFF</li> </ul>	Gestion des conversations. Sur ON, tout le monde parle tout le temps à tout le monde. Sur OFF, les équipiers vivants d'une même équipe peuvent causer.
<ul style="list-style-type: none"> <li>o Camera Spectateur ON/OFF</li> </ul>	Permet de bloquer la vue des caméras aux seuls membres de la même équipe. ON pour voir tout, OFF pour rester en équipe.

• Configuration serveur Reglages	Menu de configuration de paramètres divers
o Corps visibles ON/OFF	Permet d'activer/désactiver la disparition des corps morts.
o Qualite smoke - Tres haute - Haute - Basse	Gestion de la qualite des smokes. Permet de limiter les lags.
o Net graph - Etat - Position	Gestion du netgraph, pour les connaisseurs. Permet entre autre d'afficher les paquets shock et lost.
o Voir FPS ON/OFF	Affichage du nombre de FPS. Permet de vérifier si on est bien sur 100.
	Réglages de la souris
o Souris	Réglages sur la luminosité de nuit.
o Vision nuit	Permet de régler ses valeurs de rate.
o Reglage rate	

• Configuration serveur Administration	Affichage des menus d'administration
o Mode ESP	Permet de surveiller les tirs des joueurs.
- Menu ESP	Affichage du menu de configuration du plug ESP.
- activer/desactiver	Activer / Désactiver le mode ESP.
o Config menu TK	Affichage du menu de configuration TK Punish.
	Menu de transfert des joueurs en CT.
o Transfert vers CT	Menu de transfert des joueurs en Terro.
o Transfert vers Terro	Menu AMXX.
o Menu AMX	Menu de gestion des plugs.
o Gestion plugin	Affichage du menu de configuraiton du mode chicken.
o Menu chicken	

• Configuration serveur Retour config serveur war	Retour à la configuration par défaut du serveur war : plus de bot, argent à 800\$ etc.
--	--

• Messages	Affichage de messages.
o FFA	Messages pendant le jeu FFA
- Regles serveur	Affichage des règles du serveur : NO CAMP, NO INSULTS, NO RASCISM.
- Equilibrage	Affichage équilibrage en nombre et en niveau. Site AIA.
- Site Internet	Lien direct vers tutos.
- Tutorial	Lien direct vers forum.
- Forum	Lien direct vers réclamations.
- Forum reclamations	Lien direct vers le forum filles.
- Forum filles	Message pour planifier une war.
- Planifier war	Adresse + pass serveur privé.
- IP serveur War	Message seek war.
- Cherche war	Affichage de mon MSN.
- Mon MSN	Messages pendant une war. Good luck et Have fun.
o War	Message sur le fairplay.
-	Message pour prévenir que le HLTV local sera coupé si je lag.
- GL & HF	Adresse + pass serveur privé.
- Fairplay	Adresse serveur FFA.
- HLTV lag	Messages autres. Temps restant avant changement de map.
- IP serveur war	Affichage de l'heure du serveur.
- IP serveur FFA	Affichage de la map suivante.
o Extra	Affichage de l'état du friendly fire.
- Temps restant	Affichage dans la console de la liste de mes binds utiles.
- Heure serveur	
- Map suivante	
- Friendly Fire	
- Mes binds	

• Changement map	Menu changement de map.
o Bombe	Maps officielles les plus courantes où on pose une bombe.
- Dust2	
- Dust	
- Aztec	
- Prodigy	
- Cobble	
- Inferno	
- Nuke	
- Train	
- Chateau	
- Sienna	

o Otages	Maps officielles les plus courantes à otages.
- Office - Italy - Militia	
o Fun	Maps funs.
- Dust Krystal - Dust Mix 5 - Oeuf - Sunny - Mini Dust Pro - Scoutzkivez - Treetops	
o Menu Map complet	
	Accès menu Map AMX.

• Gestion war	Menu de gestion des matchs en war.
o Match AIA CT	Lancer un match équipe AIA en CT, visiteurs en Terro.
o Match AIA Terro	Lancer un match équipe visiteurs en CT, AIA en Terro.
o Match AIA CT + in_eyes	Lancer un match équipe AIA en CT, visiteurs en Terro avec enregistrement des in_eyes.
o Match AIA Terro + in_eyes	Lancer un match équipe visiteurs en CT, AIA en Terro avec enregistrement des in_eyes.
o Forcer le debut	Forcer le début d'un match même si tous les ready ne sont pas saisis.
o Screen status	Capture d'écran automatique des STEAM des joueurs. Dans le répertoire CZ.
o Nombre ready	Réglages du nombre de ready à attendre avant le lancement automatique du match.
o Pause match ON/OFF	Mettre et enlever une pause pendant un match.
o Stop match	Arrêter un match avant la fin. Retour en mode FFA!
o Vision Spectateur ON/OFF	Permet de bloquer la vue des caméras aux seuls membres de la même équipe. ON pour voir tout, OFF pour rester en équipe.
o Mot de passe	Changement du mot de passe du serveur. C'est le mot de passe pour se connecter au serveur. Attention de ne pas enlever le mot de passe sur le serveur privé sous peine de plantage définitif! Et si vous mettez un mot de passe sur le FFA, les gens ne pourront plus rentrer...
- mdp = roxor - mdp = inwar - mdp = aia	Accès au menu du plugin match.
o Menu Match Deluxe	

• Gestion bots	Menu de gestion des bots
<ul style="list-style-type: none"> <li>o CT et Terro <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 bot</li> <li>- 2 bots ...</li> <li>- ...10 bots</li> </ul> </li> </ul>	<p>Nombre de bots à mettre sur le serveur. Les bots seront répartis équitablement entre les CT et les terros.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>o CT <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 bot</li> <li>- 2 bots ...</li> <li>- ...10 bots</li> </ul> </li> <li>o Terro</li> </ul>	<p>Nombre de bots à mettre sur le serveur côté CT.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 bot</li> <li>- 2 bots ...</li> <li>- ...10 bots</li> <li>o Gestion armes bots <ul style="list-style-type: none"> <li>- Restrictions</li> </ul> </li> </ul>	<p>Nombre de bots à mettre sur le serveur côté Terro.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pistolets ON/OFF</li> <li>- Pompes ON/OFF</li> <li>- PM ON/OFF</li> <li>- Fusils ON/OFF</li> <li>- Sulfateuse ON/OFF</li> <li>- Grenades ON/OFF</li> <li>- Snipes ON/OFF</li> <li>- Bouclier ON/OFF</li> <li>o Only</li> </ul>	<p>Comment les bots utilisent les armes.</p> <p>Restrictions arme par arme. Permet d'affiner le type d'armes que les bots pourront utiliser.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Couteau</li> <li>- Pistolets</li> <li>- Pistolets + grenades</li> <li>- Snipes</li> <li>- Snipes + grenades</li> <li>- Tout</li> <li>- Tout sauf bouclier</li> <li>o Virer bots</li> </ul>	<p>Permet en un réglage de limiter les armes des bots sur une seule alternative.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>o Difficultes <ul style="list-style-type: none"> <li>- Facile</li> <li>- Normal</li> <li>- Difficile</li> <li>- Expert</li> </ul> </li> <li>o Bots jouent seuls ON/OFF</li> </ul>	<p>Suppression de tous les bots.</p> <p>Niveau des bots.</p>
	<p>Sur ON, permet de faire jouer les bots sans aucun joueur humain. Ils jouent seuls... Pratique pour faire des tests de vidéos, etc.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>o Bots qui parlent! ON/OFF</li> </ul>	<p>Permet de couper les dialogues des bots.</p>



<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pseudos <ul style="list-style-type: none"> <li>o Papy Eclipse</li> <li>o Eclipse</li> <li>o Tartiflette</li> <li>o Ancien AIA war</li> <li>o Seek war lo+</li> <li>o Clipsouille</li> <li>o Tronch3</li> </ul> </li> </ul>	<p>Menu de gestion des pseudos.</p> <p>A personnaliser. Ne pas mettre d'espaces, les remplacer par le caractère "%".</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Config <ul style="list-style-type: none"> <li>o Config FFA</li> <li>o Config War</li> </ul> </li> </ul>	<p>Menu de gestion des configs.</p> <p>Permet de lancer une config différente. Si vous ne voyez pas à quoi ça sert, ne touchez pas...</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Punitions <ul style="list-style-type: none"> <li>o menu baffes</li> <li>o menu baffes 1hp</li> <li>o menu baffes 5hp</li> <li>o menu massacre</li> <li>o menu kickmenu ban</li> <li>o menu ban 1 heure</li> <li>o menu ban a vie</li> </ul> </li> </ul>	<p>Menu punitions permet d'afficher directement les menus AMX.</p> <p>Rien à rajouter, ça ouvre le menu AMX directement sur la punition citée.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Go serveurs <ul style="list-style-type: none"> <li>o ~-&gt;[A.I.A]&lt;~ FFA</li> <li>o ~-&gt;[A.I.A]&lt;~ war</li> </ul> </li> </ul>	<p>Changement automatique de serveur</p> <p>Avec gestion du mot de passe roxor pour le serveur war.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• TeamSpeak souris <ul style="list-style-type: none"> <li>o TS Inactif</li> <li>o TS Actif</li> </ul> </li> </ul>	<p>Gestion du bouton3 pour TS ou pour le jeu.</p> <p>Si TS est coupé. Si TS est ouvert.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Quitter menu</li> </ul>	<p>Pour quitter le menu sans rien faire. On peut aussi appuyer une nouvelle fois sur la touche du menu pour le faire disparaître.</p>

Libre à vous maintenant selon vos capacités d'agencer votre propre menu, de modifier les titres, d'ajouter des sous-menu, ou de l'utiliser tel quel.

Je tiens à préciser qu'entre deux modifications de commandmenu.txt, il faut relancer le jeu complet.

Pour ceux qui sont un peu timides avec les binds, vous savez où me trouver.