



SKPlayer



Présentation

Le logiciel SKPlayer est un logiciel développé par l'équipe des [SK](#), célèbre pour son équipe Counter-Strike. SKPlayer permet de régler plusieurs options pour faciliter le visionnage de demo sous Half Life premier du nom. Le logiciel, dans sa version 1.1, n'est pas prévu pour tourner sous un mod Source.

Le Logiciel se présente sous la forme d'une interface conviviale et facile à prendre en main mais malheureusement, entièrement en anglais.



Nous allons voir comment ce logiciel fonctionne et nous verrons également les nombreuses possibilités qu'il offre.

Installation

L'installation nécessite uniquement un extracteur de fichier tel que [winrar](#), ainsi qu'un petit peu de place sur le disque dur.

Le [logiciel SKPlayer](#) est en fait un fichier zip qui contient tout ce qui est nécessaire à son bon fonctionnement :

- L'exécutable SKPlayer.exe

- Un fichier Readme.txt qui contient une aide sommaire concernant le logiciel
- un récapitulatif de toutes les versions de SKPlayer avec les différents Changelog les concernant
- un répertoire CStrike qui contient des screenshots des différentes maps counter-strike les plus couramment jouées.

Comme je le disais donc le fichier à télécharger n'est, en fait, qu'un bête fichier zip. Il vous suffit donc d'extraire les différents fichiers présents dans ce zip et de les placer dans le répertoire du mod souhaité (ici on prendra l'exemple de Counter-strike). Voici un exemple de chemin qui pourrait accueillir le logiciel :

```
c:\steam\steamapps\votre_adresse@mail\counter-strike
```

C'est aussi valable pour un mod faisant parti de la catégorie third part game sous steam. Pour ce faire, il vous suffit d'installer le logiciel dans le répertoire :

```
c:\steam\steamapps\votre_adresse@mail\Half-Life
```

Le logiciel est maintenant installé. Je vous conseille de le mettre dans chacun de vos répertoires de mods.

Configuration

Dans cette partie, je vais vous décrire les différentes fonctionnalités de ce logiciel

Configuration du lecteur

nous allons détailler tout ce qui concerne cette partie du logiciel :



chargement de l'exécutable

comme je vous le disais, je vous conseille de mettre l'exécutable dans le répertoire de chaque mod ca vous évitera de refaire la configuration à chaque démo dont le mod diffère

Donc pour charger l'exécutable à l'endroit exact, il vous suffit de cliquer sur le bouton « Browse » et de sélectionner le HL.exe du mode désiré. Pour Counter strike, le chemin sera, par exemple :

```
c:\steam\steamapps\votre_adresse@mail\counter-strike\hl.exe
```

Je rappelle que cela fonctionne aussi pour les mods faisant parti des Third Part Game, pour cela, il vous suffit d'avoir installer le jeu Half Life dans Steam et de chercher, par exemple :

```
C:\steam\steamapps\votre_adresse@mail\Half-Life\hl.exe
```

Le logiciel ira chercher lui même le mod en fonction de la démo.

Pour rajouter des paramètres en ligne de commande, il suffit de les rentrer de la même manière que vous le feriez dans steam. Ici, vous les rentrez dans la partie « Command Line Option »

Une fois tout ceci fait, pour éviter de le refaire à chaque fois, cliquez sur le bouton « Save »

Chargement et traitement de la démo

Nous allons voir ces deux parties du logiciel :



Le chargement d'une démo ressemble étrangement au chargement de l'exécutable HL.exe. Vous avez un bouton Browse, il vous suffit de cliquer dessus et d'aller chercher votre démo là où elle se trouve. Pour une démo counter-strike, il vous suffit d'aller la chercher dans :

```
C:\Steam\steamapps\votre_adresse@mail\counter-strike\cstrike  
(ou cstrike_french suivant votre configuration de Steam)
```

il vous est également possible d'avancer dans l'arborescence de votre ordinateur par le biais de la deuxième partie. cela se comporte comme l'explorateur windows, vous double cliquez sur un repertoire pour rentrer dedans et sur [..] pour revenir un cran en arrière. A priori, ça ne fonctionne qu'avec une seule et unique partition, ce qui est relativement dommage.

Une fois que vous aurez chargé la démo correctement plusieurs informations vont s'afficher. Nous verrons en détail ces explications dans la partie suivante.

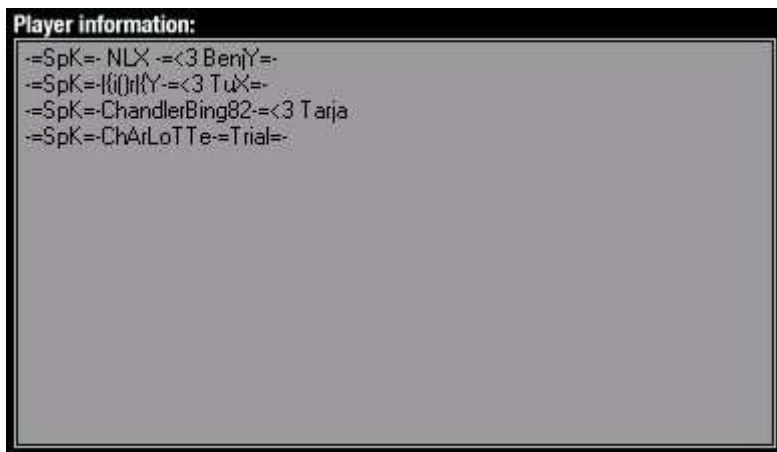
Affichage des différents éléments

Lorsque vous avez chargé une démo, le logiciel affiche de lui même toutes les informations dont vous avez besoin.

Toute la partie de gauche est consacrée à la map et à la démo en elle-même. Dans cette partie, on retrouve le screenshot de la map qui se trouve dans le dossier cstrike\maps mais aussi : la version d'half life, la version de la démo, la version du protocole half life, la map et le mod et si cette démo a été enregistrée à partir d'un HLTV.



Toute la partie de droite est consacrée à l'affichage des informations sur les joueurs. Vous trouverez tous les pseudos des joueurs évoluant dans votre équipe.



Utilisation

Dans cette partie nous allons voir les différentes possibilités de paramétrage qu'offre ce logiciel.

Réglages de la démo

modification de la démo

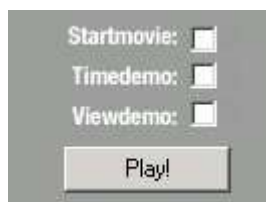
il est, en effet, possible de modifier la démo afin de la lire dans les conditions que l'on souhaite. Nous avons plusieurs outils à notre disposition :



Tout d'abord l'outil Fix demo sert à « réparer » une fichier démo endommagé. Je ne pense pas qu'il puisse corriger les erreurs de transfert que vous avez lorsque le téléchargement du fichier est corrompu. Ensuite l'outil Strip Teamsay permet de masquer les dialogues en Say Team. « Remove F2B » permet d'enlever le Fade To Black lorsqu'une démo est prise « In Eyes ». Enfin, « convert Resolution » permet de changer la résolution de la démo. Je dois dire que je n'ai pas réussi à convertir une démo...

Visualisation de la démo

Ce logiciel est capable de lancer directement des applications utiles lors du visionnage de la démo :



Tout d'abord, l'outil « Startmovie ». Il vous permet de réaliser une succession de screenshots en vue de faire un film. Ces screenshots se mettent dans le répertoire de votre mod. Par exemple, pour Counter-strike, vous les trouverez dans :

```
C:\Steam\steamapps\votre_adresse@mail\counter-strike\cstrike
```

Ensuite, TimeDemo vous permet de lire la video de manière accélérée. Puis L'outil « ViewDemo » que tout le monde connaît, c'est l'outil magnétoscope d'une démo, il permet de se positionner ou l'on veut, accélérer la démo, la ralentir, avancer et reculer.

Lorsque vous avez paramétré correctement tout votre SKPlayer, il vous suffit d'appuyer sur le bouton « Play! » et le logiciel démarrera de lui meme le bon mod et lancera la démo tout seul comme un grand.