

HLSW est un outil qui va non seulement vous permettre d'observer les serveurs de jeu Condition Zéro, mais également vous permettre de configurer certaines choses sur les serveurs, à condition bien entendu, d'en avoir les droits!!!

## Installation de HLSW

Fichier	ouvert - Avertissement de sécurité 🛛 🔲 🔀
L'édite ce logi	eur n'a pas pu être vérifié. Voulez-vous vraiment exécuter iciel ?
<b></b>	Nom: hlsw_1_0_0_47_setup.exe
	Éditeur : Éditeur inconnu
	Type : Application
	Source : C:\Documents and Settings\Manu\Bureau
<b>⊡</b> Iou	<u>Exécuter</u> <u>Annuler</u>
8	Ce fichier ne contient pas de signature numérique valide authertifiant son éditeur. N'exécutez que les logiciels des éditeurs approuvés par vous. <u>Comment savair quels logiciels je peux exécuter ?</u>



- Téléchargez la version de HLSW située sur notre site Internet dans la section Téléchargement.
- Enregistrezlefichier
   hlsw\_1\_0\_0\_47\_setup.exesurle
   bureau.
- Lancez l'installation de HLSW en
  double cliquant sur le fichier hlsw\_1\_0\_0\_47\_setup.exe situé sur votre bureau.

#### Cette fenêtre apparaît.

• Cliquez sur Exécuter.

Cliquez sur Next.



🖥 Setup - HLSW 🔲 🖃 🔤 🔀		
Select Additional Lasks Which additional tasks should be performed?		
Select the additional tasks you would like Sistup to perform while installing HLSW, then dick Next.		
Addtonal icons		
🔽 Create a desklop icon		
Create a <u>D</u> uick Launchicon		
K Back Next> Cancel	•	Cliquez sur Next.
Setup HLSW		
Ready to Install Setup is now ready to begin installing HLSW on your computer.		
Click Install to continue with the installation, or click Back if you want to review or change any settings.	ę.	
Destination location: CAProgram Files/HLS/W Statt Menu folder: HLS/W		
Additional taska: Additional icons: Create a desktop icon		
×   <u> </u>	-	
K Back [Install Cancel	•	Cliquez sur Install.
Setup HLSW		
Completing the HLSW Setup Wizard		
Setup has finished installing HLSW on your computer. The		
appication may be auriched by selecting the instated cons.		
Crock Hillshild Ear Jelup		
Einish	•	Cliquez sur Finish.

Cliquez sur Finish.HLSW va se lancer automatiquement.

# Utilisation de HLSW

Constant and and and an			1	
Internet Concerns and D				
C BOULD C BOULD C PARLING The Draw Draw D	Earry English The	Pet & page		-12
	(Asc			
First Instanced Sol United Transf Transf Marko Marko Marko Marko Marko Marko Marko Marko Marko Marko Marko Marko		New 1		

Bohier Liste des serveurs Serveur Paramètres U	* 7			-		
Liste des serveus: Oustom server list perverist all IP/P at 19/22/11/52/015 FR =10.1.6/	7 //tear	rais mio				
	-	Mot de s			F Cat	her 🗆 Ernsgiste
# Nom	30.1	Plep	Jacours	Ping		18

An Average Barrier - The State of the Antonio and Average - Averag				STATE OF
And an owner Three works in some of			-	1000 2
	Flame Flames Flame	Tel to bene	10.00	-14
R for the + tenant of the	2.64	See Year		
	1 IL	1 MART T	-	
Pag. 27.827 Internet § 197 Latin Plant	Der Nederlich an das Der Ansrechtig Der Sterrechtig	0.000414 10.000514 0.000514	1	
Res Tel 1 and Landson and Land		L		
Tobase the Technology of Techn		2-11-11		
AND/V Distance Stational Visit And Visit	- Kill	Dese .		
Second SIC D1/82/18	11 Jan Jack de			9
Satesahal 90: Shi NE 74 Tang Alain Tang Alain Tang Alain	0. Juni Juni, dui 1. Juni Juni, dui 1. Juni Juni, duni Juni 1. Juni Juni Juni 1. Juni 1. Juni Juni 1. Ju	113 113 10		
Salanda 40, 05, 42, 48 Anna Ania na Landa	1. (201 2016), 000     1. (201 2016), 00	40 9 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	2	

Voici la fenêtre principale de HLSW.

Dans le champ IP/Port, l'adresse IP du serveur 77.111.249.122:27015. saisissez kLs :

Le serveur kLs est reconnu et est immédiatement rajouté dans la liste des serveurs.

En cliquant sur le serveur kLs dans la liste, on visualise certaines informations:

- 1. La liste des joueurs.
- 2. L'état des variables du serveur.
- 3. Des informations comme la carte jouée, le temps restant, etc.

Liste das servaurs. Custom server list acriver lista	27			
IP/Port 193.27.10.5.27015 FR *>(A.I.A.K.)	* //leamais.info			
	Mot of	de passe:		Caci
# Nom	Jeu Map	Jaueurs	Ping	
1 K = FR ~>[A.I.A] <~ //team-ala.info	H Connecti Copie	on	,	
	Supprime Aller à la Cople ve	r liste des serveurs rs la liste des serve	Del F urs	
	Changer Mise á zá	fiD ro du ping moyen	10	
	Propriété Traceria	s routs		
	Courses	da da shahin Door		

Autre fonctionnalité intéressante : en effectuant un clic droit sur le serveur, on a la possibilité en cliquant sur Connection... de se connecter directement au jeu. HLSW lance Steam et Condition Zéro automatiquement!

Vous pouvez maintenant ajouter tous les serveurs que vous connaissez et observer leur status, les joueurs en train de jouer, le tout sans lancer votre jeu préféré!

## Configuration du RCON

Prêt

HLSW oui, mais non! Mais si! Ca ne sert pas à grand-chose pour le moment...Juste! Mais tout l'intérêt est dans la possibilité de paramétrer votre serveur, et ceci juste en connaissant le mot de passe RCON du serveur. Voici comment procéder...

	NOT 7	
Jone des sonveurs: Oustom server fot serverliet P/Port: 193.27.10.5.27015 FR T>(ALA)	v Liste des serveurs v Liste des serveurs v Règles Liste dens	0744 0744 07440 07448
D I Gel C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	<ul> <li>✓ Mot de passe</li> <li>Mot de passe Admin-Mod</li> <li>✓ Nam de geueur</li> <li>✓ Fitnes</li> <li>Commentaties</li> <li>Paces réservés</li> </ul>	
	✓ Barre d'auti ✓ Barre Status	
	<ul> <li>Graphique du ping</li> <li>Affichage de la couleur dans les noms de Jaueur et de serveur</li> </ul>	9.
	Assetant defichage	

- Cliquez sur le menu Voir.
- Cliquez sur Rcon Section.

Ceci permet de rendre disponible la section Rcon, mais qui reste invisible...

- Allez tout en bas de la fenêtre HLSW (près du mot Prêt par exemple.
- Posez votre souris juste sur la petite barre au dessus du mot Prêt.
- Une flèche apparaît.
- . Cliquez et glissez la barre vers le haut.

Bitter er bit af it - gt aje alema an bin The interaction prove typesty in 1				1.1.1
ter er anne Konstantion – anne 19 Anne 1912 (1129) (1129) (1129)		2200-02	<b>a</b> i	1
	Com / House / Apr	6m/sease	2 B 244	12
Non-policy characteries Non-policy of Section Programming University of Section Section 2010 (Section 2010) Section 2010 (Sectio		1 1000 1000 1 0 000 0 1 0000		
Contraction of the contract of	F Can become	6.15.		
New Order Care Care Control Co	· anore			

Moi de passe roon	-	1	e# []	Recevair le log du	internet)	Mise à jour En sutomatique du
Status: Unknown		Tour Evraver		Obernielisciumi Récupérez le log au changement de map		(Sale
Englist nation do BCON	Consola	Chat	Liste de ban	Changet la catte	Bot mIRC	Plugins Metamod

		Hereace is to a service is the servi	Mise a jour
coucougnette	Test	Obtenir le log (Interr	ub eutomatique du status
Status: Unknown	=rudym -	Obtenir le log (LAN	vi
Cacher P Enregisti Pro	oriétés.	Récupérez le log a changement de m	sj ap

hlsw	E 🛛
	Le log du serveur correctement reçu!
	ОК

La partie RCON est apparue en bas de l'écran! Cette partie est constituée de 7 onglets.

L'onglet par défaut, le premier qui va nous intéresser, est l'onglet Configuration du RCON.

- Saisissez votre Mot de passe RCON (exemple avec coucougnette, non valide!!!).
- Cochez la case Enregistrer.
- Pour obtenir le RCON, cliquez sur le bouton Obtenir le log (Internet).

Par la suite vous verrez qu'il faudra fréquemment se relogger en cliquant sur ce bouton.

Si votre mot de passe RCON est correct, ce message s'affiche.

Cliquez sur OK.

### Utilisation des onglets administrateur RCON

Maintenant vous avez des droits privilégiés sur le serveur! On va faire un petit tour rapide des "trucs" les plus utiles...



(CT) "5[\$ 1 k] "Thirks_CT_Rest (CT) "6[\$ 2 k] "Thirks_CT_Rest (CT) "5[\$ 1 k] "Thirks IT Selbi (CT) "5[\$ 1 k] "Third Eye (CT) "5[\$ 1 k] " Third Eye (CT) "5[\$ 1 k] " G-[u] T Selbi (CT) "50g\$ 1 ~ G-[u] T Selbi (CT) "50g\$ 1 ~ G-[u] T Selbi (CT) "50g\$ 1 ~ G-[u] T Selbi 82 234 148 177 7130	d ku? 3r alahaha d slapper Xi? 3r un pou plus il le rate ndr 99 3r il (TEAH) hooligan OG ta HE tasss stop tk 101 101 3r (TEAH) ? 3r (RGON) "Salut tout le acade"
vay 💽 💽 🚽	755



Entropy         Display         1 IP 213:202 170.85         permane           Temps:         0         2 IP 172:197:163:216         permane           Temps:         0         2 IP 172:197:163:216         permane           Entropy         0         2 IP 213:202 170:85         permane           Entropy         0         2 IP 172:197:163:216         permane           Entropy         0         5 ID 57EAM_D1:1012006         permane           Becharger         7 ID 57EAM_D1:39301280         permane           9 ID 57EAM_D1:39301280         permane         9 ID 57EAM_D1:3930281         permane           9 ID 57EAM_D1:3930480         permane         10 ID 57EAM_D1:3930322         permane           11 ID 57EAM_D1:3930432         permane         11 ID 57EAM_D1:3930432         permane	Add BAN	CTM64 Stourns	# Barnir	Temps
I LCID DIEAM LCC074730 DEMARE	ID Mondrele / IP Temps: 0 BAN DEBANNIR	Eniseen Enisee	1 IP. 213.202.170.85 2 IP. 172.197.169.216 3 IP. 83.193.44.152 4 IP. 83.193.44.152 4 IP. 83.152.203.80 5 ID. STEAM_D.19303228 7 ID. STEAM_D.1930328 8 ID. STEAM_D.1930326 9 ID. STEAM_D.1930321 10 ID. STEAM_D.1930323 11 ID. STEAM_D.19374342 12 ID. STEAM_D.19574735	permanent permanent permanent permanent permanent permanent permanent permanent permanent permanent permanent permanent

Methe à jour	ain_map_uuhsp	cs_beirut.bsp	os_nilita_czibep	de_airstrip.bsp
	as_oing.bsp	cs_bikini.bsp	os_office.bsp	de_airstrip_cz.bsp
Changer de carte	ewp_mino2.bsp	cs_downed_cz.bsp	cs_office_cz.bsp	de_alpes.bsp
	ewp_well2003.bsp	cs_estate.bsp	cs_oxoid.bsp	de_astec.bsp
Kicker tout le monde au changement de	bool_camp.bsp bounce.bsp orc.dust.bsp orceofile.bsp os 747.bsp	cs_havana bop cs_havana_czbsp cs_inda.bsp cs_inda.bsp cs_indv.bsp cs_indv.czbsp	cs_iobsp cs_shogun.bsp cs_shogun_inal.bsp cs_siega.bsp cs_siega.bsp cs_siega.bsp	de_aztec_cz.bsp de_aztec928.bsp de_cbble.bsp de_cbble_ca.bsp de_cetic.bsp
T Nonis court	cs_esseuk.bsp cs_backalley.bsp	cs_itely2.bsp cs_itely2.bsp cs_milite.bsp	ca_stesseult.bsp datacore.bsp	de_chateau.bsp de_chateau_cz.bsp

Onglet console

Permet de voir toutes les informations comme dans la console du jeu.

#### **Onglet Chat**

Permet d'envoyer des messages texte sur le jeu, et également d'afficher les messages envoyés par les joueurs.

- Tapez votre texte et appuyez sur Enter ou cliquez sur le bouton Envoie.
- Si le texte n'est pas envoyé, retournez sur l'onglet Configuration RCON, et redemander le log RCON en appuyant sur le bouton Obtenir le log (Internet).

On a la possibilité d'envoyer différentes sortes de messages :

- /say : message classique.
- amx\_say : message admin (en blanc et centré).
- amx\_chat : visible uniquement par les admins AMX.
- amx\_psay : message privé vers un seul joueur.

Onglet Liste ban

Cliquez sur le bouton Mise à jour pour afficher la liste des bannis.

On peut éventuellement débannir quelqu'un en saisissant son IP et en cliquant sur DEBANNIR, mais cela ne fonctionne pas tout le temps. A utiliser avec précaution!!!

Onglet Changer la carte

- Cliquez sur Mettre à jour pour charger la liste de toutes les cartes disponibles sur le serveur.
- Pour changer de carte, cliquez sur une carte de la liste, puis cliquez sur le bouton Changer la carte.

Cela permet de mettre occasionnellement une carte qui n'apparaît pas dans les votes du serveur.

Pour les deux derniers onglets, il est conseillé de ne pas y toucher!

## Utilisation des options sur les joueurs

Lorsque vous avez obtenu votre log RCON, vous avez accès à un certain nombre d'options intéressantes sur les joueurs.

- Sélectionnez un joueur dans la liste.
- Effectuez un clic droit sur le joueur.
- Un menu déroulant apparaît.

1 Valuga no tea	00	20.00:26:13	9			
A CALL MANAGEMENT	100	17 10-44-61	A FIFAM		T. Alves	140(100784)
13> Cope )4 Inst Base o 15 Pust Comm	le donnée de l'A ande du status	D Mondiale ( Roon	hkarn ED Mo Adres	nciale	CT, Dea	d 0:3 (D%)
07 cole Kicker 08 NiCo Bannir 09 ALM Bannir 00 darl Bannir 11 Mp3 Bannir	100 100 et kider 109		Table	Entière	T, Alwe CT, Dea	2:0 (309%) d 0:1 (0%)
CE Marrie      OL b. Cheff     D2 b. aprx     01 b. Cleff     D2 b. aprx     03 b. Cleff     D4 b. Driver     05 b. Driver     D5 b.tor_mess     D9 b.tor_mess     D9 b.tor_mess	Post of 8. Connector 1 bine songe istance 200 ige_c0.07 ige_c1 ige_r5 data2000	onde				

1. Yakupa no team	20.00:26:19		
A CONTRACTOR OF A CONTRACTOR O	17 10-44-50 FTFAM	R	T. Ave. 330 (100%)
G Cope	hkun 🕴	n	C7, Dead 0:1 (0%)
04 Inst Base de donnée de f 05 Pust Commande du statu	tatus Roon Adv	Vondale etta	CT.
7 CAF Ricker	Tab	le Entrère	T, Alve 210 (100%)
8 NBC Bannir 130 9 ALN Bannir 130 at ki 0 deni	ior •	J	CT, Dead 0:1 (0%)
L Mp3 Dearne La			
# CE MOVIN FIGS	1.10		
of for Clarolog	5		
nz_n any	2002		
04_bu 05_bu 05_bu	ster sige controle		
06 _tutor_look_distance	200		
07_b.tor_message_c 0.07			

Menu	Co	bie
	00	P.0

Ce menu permet de copier dans le presse papier le pseudo du joueur (Copie – Nom) soit son identifiant unique STEAM\_ID (Copie – ID mondiale). L'option Copie – Table entière permet de copier toute la table des joueurs.

Copie	► M
Base de donnée de l'ID Mondiale	▶ <sub>М</sub>
Commande du status Roon	M
Kicker	M
Bannir l'ID	▶ M
Bannir l'ID et kicker	• Mar
Bannir l'IP	M
Admin Mod	F
ClanMod	
AMX	<b>F</b>
Kicker & Connecter	
Envoyer le message console	

Menu Kicker

Ce menu permet de kicker le joueur. A savoir que même les admins peuvent être kickés... Bon à savoir si un admin se retrouve AFK!

Copie Base de donnée de l'ID Mondiale Commande du status Rcon Kicker	•	DIEAM STEAM STEAM STEAM STEAM STEAM
Bannir l'ID	•	1 min
Bannir l'ID et kicker Bannir l'IP	۲	5 min 15 min
Admin Mod ClanMod AMX Kicker & Connecter Envoyer le message console		30 min 1 h 2 h 6 h 12 h 1 d
tor_look_ange 10 tor_look_distance 200 tor_message_c 0.07 tor_message 1		Permanent Permanent & Write

Copie Base de donnée de l'ID Mondiale	+	STEAM STEAM STEAM	СТ, , Т, А Т. D
Commande du status Rcon Kicker Bannir l'ID Bannir l'ID et kicker Bannir l'IP	• •	STEAM STEAM STEAM STEAM STEAM STEAM	т, р ст, 1 ст, 1 ст, 1 ст, 1 ст, 1
Admin Mod ClanMod	* *		5,25403
AMX	•	Changer d'équipe 🕨	CI
Kicker & Connecter Envoyer le message console		Slay Slap 🕨 🕨	T

Copie	•
Base de donnée de l'ID Mondiale	۲
Commande du status Roon	
Kicker	
Bannir l'ID	
Bannir l'ID et kicker	•
Bannir l'IP	
Admin Mod	
ClanMod	Þ
АМХ	•
Kicker & Connecter	
Envoyer le message console	

### Menu Bannir I'ID

Permet de bannir un joueur pour une durée variable!

1 d correspond à 1 jour (1 day in English please).

#### Menu AMX

- Changer d'équipe: Fait basculer le joueur en Contre-Terroriste (CT) ou Terro (T).
- Slay : Massacrer.
- Slap : Baffer un certain nombre de fois.

### Menu Kicker & Connecter

Permet de kicker un joueur et de prendre sa place. Lorsque le serveur est plein, si un admin veut rentrer (un admin ça paye, donc ça a des droits...), il peut utiliser cette option pour prendre la place d'un autre joueur.

Le choix devra être judicieux...

### Modification des variables du serveur

Lorsque vous avez obtenu votre log RCON, vous avez accès à un certain nombre d'options intéressantes sur les joueurs.

#	Clée	Valeur
01	_tutor_bomb_view	0.5
02	_tutor_debug_level	0
03	_tutor_examine_time	0.5
04	_tutor_hint_interv	10.0
05	_tutor_look_angle	10
06	_tutor_look_distance	200
07	_tutor_message_c	0.07
08	_tutor_message	1
09	_tutor_message_r	5
10	_tutor_view_dista	1000
11	allow_spectators	1
12	amx_match_deluxe	1.71
13	amx_nextmap	de_aztec_cz
14	am×_timeleft	15:16
15	amx_version	0.9.9 (4 modules)
16	atac_version	2.5.0
17	bot_allow_grenades	1
18	bot_allow_machin	1
19	bot_allow_pistols	1
20	bot_allow_rifles	1
21	bot_allow_rogues	1
22	bot_allow_shield	1

Une liste déroulante présente les variables modifiables pour le serveur. Attention, ces variables peuvent complètement planter le serveur si elles sont mal utilisées. A utiliser donc avec précaution, et en tout état de cause. Pour limiter la casse, voici une liste de certaines variables qui peuvent être utiles.

Pour modifier une variable, on double clic dessus. Ensuite on saisi la nouvelle valeur, puis on clique sur OK. Voilà!

bot\_quota: (0 par défaut) Nombre de bot présents sur le serveur. Si vous voulez vous entraîner sur le serveur avec quelques bot, c'est cette variable qu'il faut modifier

mp\_autoteambalance: (0 par défaut) Equilibrage automatique des équipes dès qu'un écart de 2 joueurs est constaté! 0 pour inactif, 1 pour actif.

mp\_forcecamera et mp\_forcechascam: (0 et 0 par défaut). Si les deux variables sont à 0, les joueurs morts peuvent aller dans toutes les vues sur la carte. Si les variables sont à 2, le mode spectateur est limité aux équipiers. Donc à 0 pour le FFA, à 2 pour les wars!

mp\_firendlyfire: (1 par défaut) A 1, les dégâts peuvent être occasionnés à vos équipiers. A 0, aucun dégât possible à vos équipiers. Ne modifiez pas cette valeur, mais si un jour vous n'occasionnez plus de dégâts à vos équipiers, vous saurez que c'est ici qu'il faut aller...

mp\_startmoney: (800 par défaut) Argent au début d'une manche. Utile pour s'entraîner contre les bots au snipe, on peut directement tout s'acheter dès le début. Remettre cette variable (comme toutes les autres) à sa valeur par défaut à la fin de l'entraînement.

sv\_alltalk: (1 par défaut) Gestion des conversations. Sur 1, tout le monde parle à tout le monde : spectateurs, joueurs, CT et terros. Sur 0, uniquement les joueurs vivants d'un même camp peuvent causer ensemble.

sv\_gravity: (800 par défaut) Gravité terrestre. A 800, la gravité est normale. On modifie souvent cette variable sur 200 pour des maps comme scoutknivez afin de faire des sauts dignes des bottes de sept lieues.