



HLTV VeryGames



Kezako?

Bon tout le monde connaît HLTV, enfin presque. C'est le truc qui fait peur aux cheateurs... enfin presque!

HLTV est un enregistreur de démo, c'est-à-dire qu'il va enregistrer toute une partie, et que l'on pourra ensuite la visualiser en utilisant toutes les caméras du mode spectateurs : vues de tous les joueurs, caméra libre, plan, etc. Vous pourrez ainsi avec un enregistrement, surveiller les dialogues, surveiller un joueur, vérifier vos erreurs de jeu, observer les strats ennemies, etc.

Une deuxième fonction est disponible avec HLTV, c'est le mode spectateur pendant une partie. En effet, il est possible d'accepter des spectateurs qui vont se connecter à l'HLTV et ainsi observer la partie en cours sans intervenir. Il est possible de différer la diffusion de la partie, ce qui est préférable pour des raisons évidentes.

Principe du HLTV Verygames

Les serveurs Verygames sont livrés avec un proxy HLTV géré par Verygames.

Nous n'aborderons pas la partie configuration du HLTV à proprement parler (nom, nombre de spectateur, etc.), mais la méthode pour pouvoir enregistrer une partie et la rendre disponible.

Cela va se passer en plusieurs étapes :

- Démarrer le HLTV. A ce stade, le HLTV est présent sur le serveur, mais il n'enregistre rien!
- Lancer un enregistrement puis le stopper.
- Rendre le fichier .dem téléchargeable.

Démarrer HLTV

Afin de lancer un HLTV, il faut se rendre sur le site Verygames et se connecter en tant que membre de la team ayant accès au HLTV:

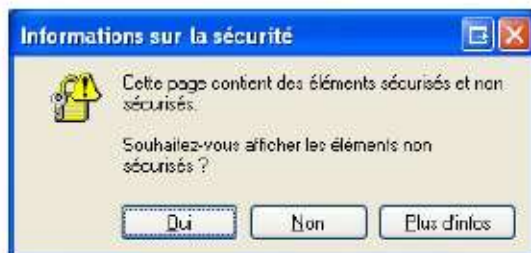


<http://www.verygames.net>

login : votre mail

pass : votre password

- Saisissez votre login et le mot de passe associé.
- Cliquez sur Log in.
- Vous pouvez aussi utiliser le Tableau de bord accès HLTV.htm pour vous connecter automatiquement (cette page html autonome à demander à Papy Eclipse peut être placée sur votre bureau par exemple, pour un accès optimisé). Attention, cette page ne doit pas être distribuée, car elle contient le mot de passe d'accès HLTV.



- Cliquez sur Oui.



- Cliquez sur Oui.

Vous êtes maintenant connectés!



- Dans le menu sur la gauche, dans Mes serveurs, choisissez le serveur sur lequel vous voulez lancer le HLTV:
 - o #1669 pour le serveur War1.
 - o #1838 pour le serveur War2.

N'oubliez pas cette étape, sinon vous ne lancerez pas le bon HLTV!

- Ensuite, dans le menu sur la gauche, dans SERVICES, cliquez sur HLTV.



- Cliquez sur Oui.



- Dans la page principale, cliquez sur le bouton Start / Stop HLTV Server.

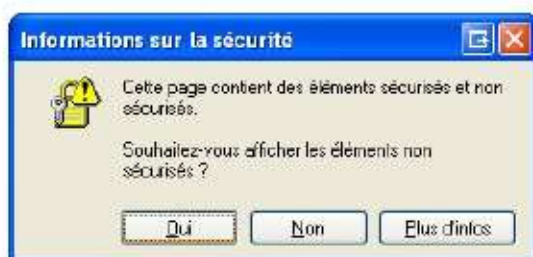


- Cliquez sur Oui.



- Dans le champ Mot de passe du serveur de jeu, saisissez le mot de passe pour rentrer (en tant que joueur) sur le serveur war. Par défaut, nos serveurs sont sur le mot de passe roxor.
- Le champ IP:Port du Serveur HLTV est renseigné par défaut.
- Cliquez sur le bouton Start HLTV Server.

Pour info, on peut envoyer le HLTV sur un serveur d'une autre équipe. Il faut alors renseigner le mot de passe du serveur, et son Adresse IP + port. Le HLTV sera lancé chez l'équipe adverse.



- Cliquez sur Oui.



- Un message vous indique que le HLTV est lancé. Il devrait être visible en moins d'une minute sur le serveur.

Remarques :

- Lorsque vous lancerez le serveur HLTV, il se connectera directement à votre serveur de jeu. S'il ne se connecte pas, c'est que votre serveur a un sv_password et que vous avez mal saisi ce pass dans le champ correspondant.
- Tous les serveurs HLTV sont stoppés chaque matin.
- Le nombre maximal de spectateurs est 100.

Gérer un enregistrement – Avec le commandmenu à Papy

L'HLTV est présent sur le serveur, mais ATTENTION, il n'enregistre rien!!!

La plus simple des méthodes est d'utiliser le module HLTV pour commandmenu, module créé par votre humble serviteur, comme d'habitude! Vous devez donc insérer les deux blocs fournis dans votre commandmenu.txt et dans votre userconfig.txt. Soit vous savez le faire seul, ce qui n'est pas sorcier, soit demandez de l'aide à qui de droit...



- HLTVHLTV War 1HLTVON1 : lancer l'enregistrement. Le nom de l'enregistrement est automatique.
- HLTVHLTV War 1HLTVOFF1 : stopper l'enregistrement. Tant qu'on n'arrête pas l'enregistrement manuellement, même un changement de map ne stoppe pas l'enregistrement.
- HLTV HLTV War 1 HLTVSTATUS1 : Afficher le status de l'HLTV dans la console.
- HLTVHLTV War 1HLTVQUIT : arrêter le HLTV (fin de l'enregistrement et HLTV quitte le serveur).

Idem pour le serveur War2 dans le menu HLTV HLTV War 1.

A insérer dans commandmenu.txt

```
"B" "HLTV"
{
  "*" "HLTV War" 1"
  {
    "*" "HLTV" ON "HLTVON1"
    "*" "HLTV" OFF "HLTVOFF1"
    "*" "HLTV" Status "HLTVSTATUS1"
    "*" "HLTV" QUIT "HLTVQUIT1"
  }
  "*" "HLTV War" 2"
  {
    "*" "HLTV" ON "HLTVON2"
    "*" "HLTV" OFF "HLTVOFF2"
    "*" "HLTV" Status "HLTVSTATUS2"
    "*" "HLTV" QUIT "HLTVQUIT2"
  }
}

"*" "Quitter menu" ""
```

Comme vu ci-dessus, vous pouvez insérer le bloc juste au dessus du dernier menu Quitter menu.

A insérer dans userconfig.txt

```
// *****
// * HLTV *
// *****

alias rconhltv1 "rcon_address hltv-2.verygames.net; rcon_port 51669; rcon_password RCONHLTV"
alias rconserv1 "rcon_address 194.105.153.50; rcon_port 27040; rcon_password RCONSERV1"
alias rconhltv2 "rcon_address hltv-2.verygames.net; rcon_port 51838; rcon_password RCONHLTV"
alias rconserv2 "rcon_address 194.105.152.182; rcon_port 27055; rcon_password RCONSERV2"

alias HLTVON1 "rconhltv1; wait50; rcon record match; wait50; amx_csay -> HLTV ON ->; amx_csay
-> Enregistrement en cours ... ->; wait50; rconserv1; wait50"
alias HLTVOFF1 "rconhltv1; wait50; rcon stoprecording; wait50; amx_csay -> Fin enregistrement
! ->; amx_csay -> HLTV OFF ->; wait50; rconserv1; wait50"
alias HLTVSTATUS1 "rconhltv1; wait50; rcon status; wait50; wait50; rconserv1; wait50;
toggleconsole"
alias HLTVQUIT1 "rconhltv1; wait50; rcon stop; wait50; amx_csay -> HLTV OFF ->; amx_csay ->
Bye bye HLTV ... ->; wait50; rconserv1; wait50"

alias HLTVON2 "rconhltv2; wait50; rcon record match; wait50; amx_csay -> HLTV ON ->; amx_csay
-> Enregistrement en cours ... ->; wait50; rconserv2; wait50"
alias HLTVOFF2 "rconhltv2; wait50; rcon stoprecording; wait50; amx_csay -> Fin enregistrement
! ->; amx_csay -> HLTV OFF ->; wait50; rconserv2; wait50"
alias HLTVSTATUS2 "rconhltv2; wait50; rcon status; wait50; wait50; rconserv2; wait50;
toggleconsole"
alias HLTVQUIT2 "rconhltv2; wait50; rcon stop; wait50; amx_csay -> HLTV OFF ->; amx_csay ->
Bye bye HLTV ... ->; wait50; rconserv2; wait50"

// *****
// * Fin HLTV *
// *****
```

Attention, vous devrez remplacer les textes bleus par les bonnes valeurs:

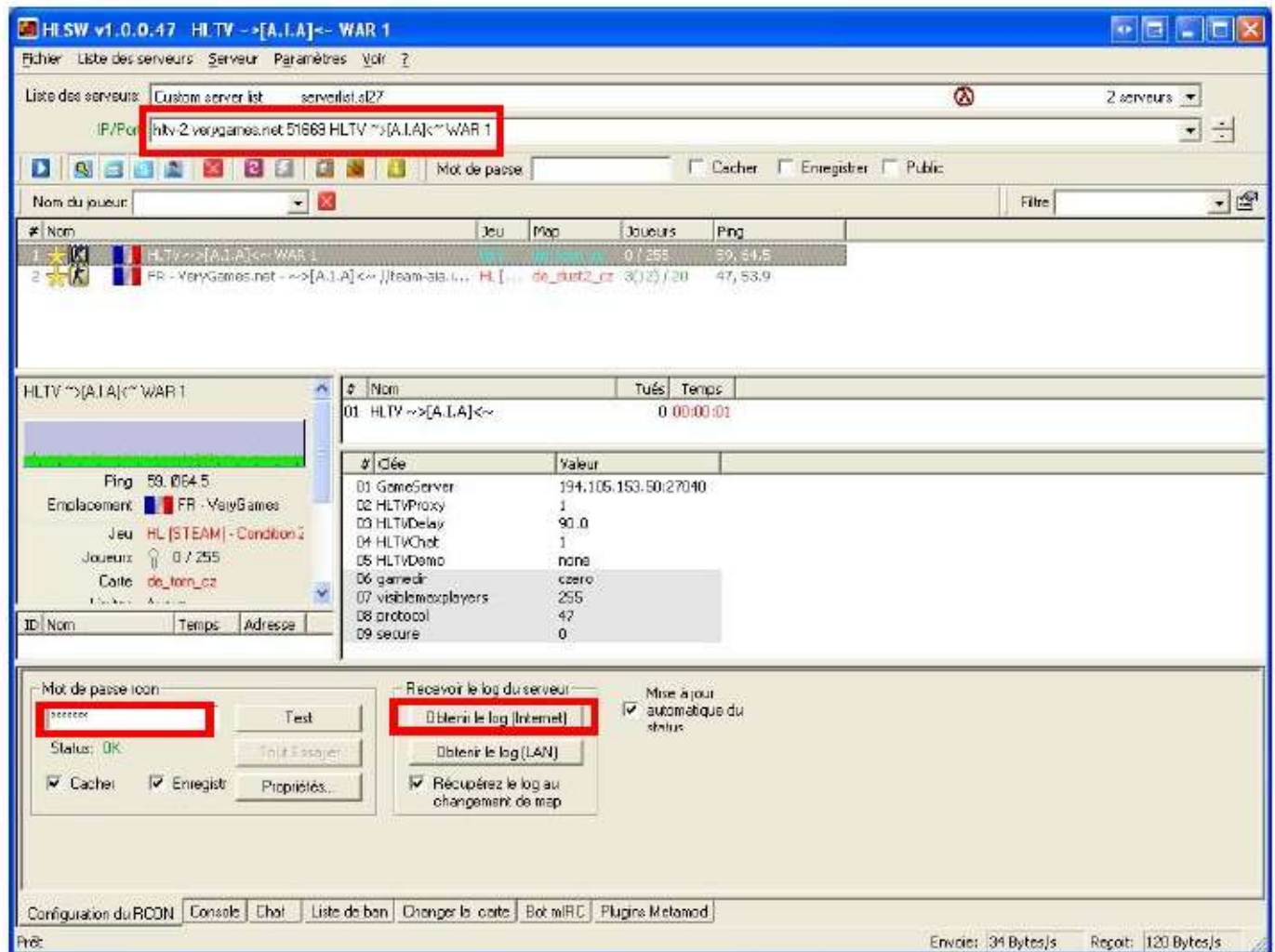
- [RCONHLTV](#) : Le Rcon HLTV, donc le mot de passe du compte qui vous permet d'activer l'HLTV sur le serveur Verygames.
- [RCONSERV1](#) : Le Rcon du serveur War 1.
- [RCONSERV2](#) : Le Rcon du serveur War 2.

Une fois les deux fichiers modifiés, pour gérer le HLTV, il suffit d'appeler le menu commandmenu, d'aller dans le menu HLTV, puis de cliquer sur le bon choix...

Gérer un enregistrement – Avec HLSW

Votre HLTV a été démarré depuis le site VeryGames. L'HLTV est présent sur le serveur, mais ATTENTION, il n'enregistre rien!!!

- Ouvrez HLSW.



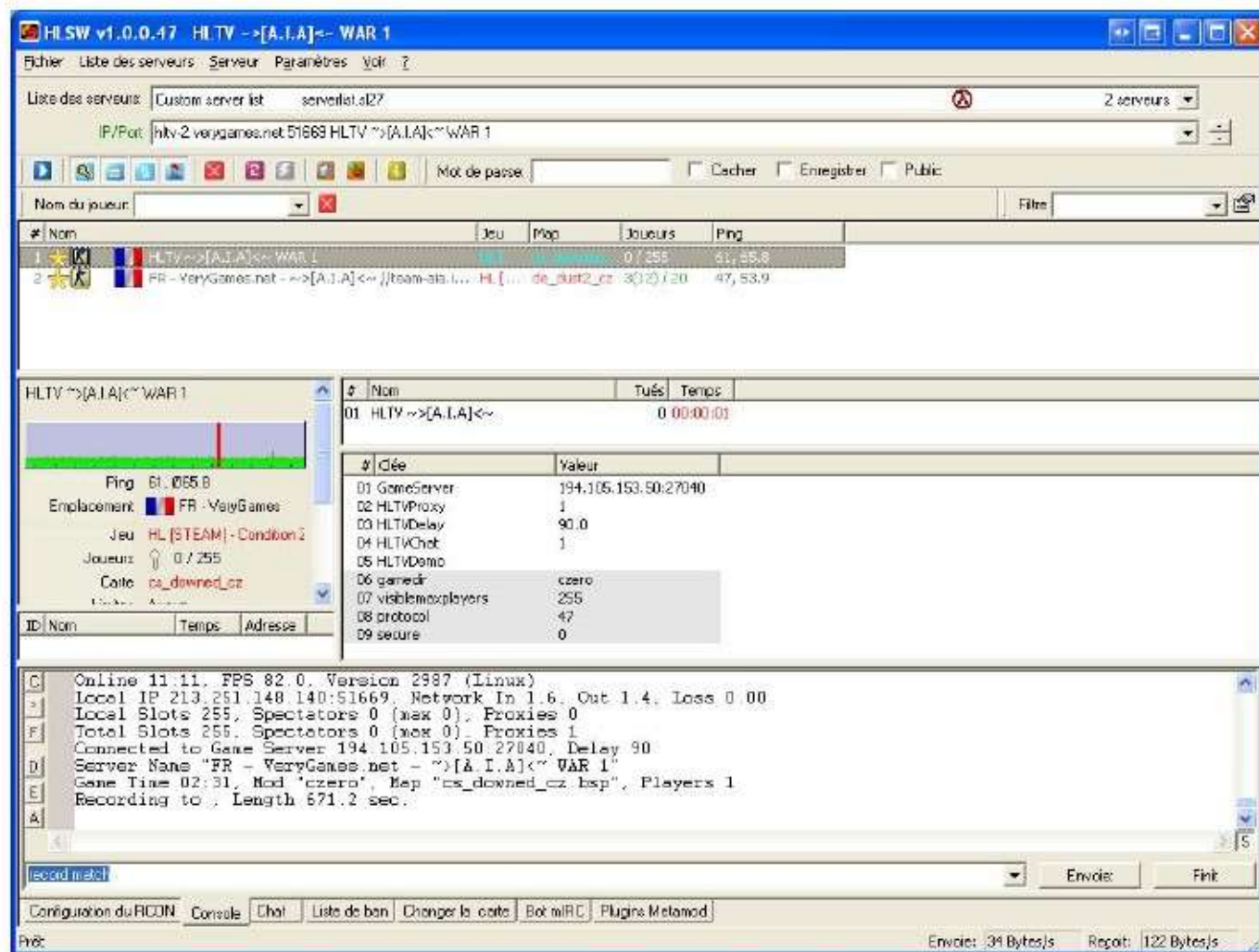
- Saisissez l'adresse de l'HLTV dans la barre IP/Port en haut à gauche :
 - o hltv-2.verygames.net:51669 pour le serveur War 1.
 - o hltv-2.verygames.net:51838 pour le serveur War 2.
 - o hltv-2.verygames.net:51574 pour le serveur FFA.
 - Saisissez ensuite le Mot de passe rcon de votre HLTV.
 - Cliquez ensuite sur Obtenir le log (Internet).
- Vous êtes maintenant connecté par HLSW sur votre HLTV.

Vous pouvez paramétrer quelques variables :

- HLTVDelay : le temps (en secondes) de différé pour les spectateurs.
- HLTVDemo : Donne le nom de la démo en cours d'enregistrement. Si aucune vidéo n'est en cours d'enregistrement, "none" est affiché dans cette variable. Attention, lorsque l'enregistrement démarre, il faut HLTVDelay temps pour que la variable soit renseignée.
- HLTVChat : à 1 pour autoriser les spectateurs à chatter entre eux (touche "y").

Pour lancer un enregistrement :

- Cliquez sur l'onglet Console en bas à gauche.



- Saisissez la commande record match (le nom du fichier débutera par match).

#	Clée	Valeur
01	GameServer	194.105.153.50:27040
02	HLTVProxy	1
03	HLTVDelay	90.0
04	HLTVChat	1
05	HLTVDemo	match-0610201540-cs_downed_cz.dem
06	gamedir	czero
07	visiblemaxplayers	255
08	protocol	47
09	secure	0

On voit le nom du fichier en cours d'enregistrement...

Ici le nom du fichier est match-0610201540-cs_downed_cz.dem :

- o match c'est la racine du nom que l'on a saisi dans notre commande record match.
- o 061020 pour la date du 20-10-06.
- o 1540 pour 15h40.
- o -cs_downed_cz pour le nom de la map.

- La commande stoprecording permet d'arrêter l'enregistrement sans fermer l'HLTV.
- La commande stop permet de quitter l'HLTV (HLTV disparaît du serveur).
- La commande status permet d'afficher les infos sur le HLTV.

```

C Connected to Game Server 194.105.153.50:27040, Delay 90
* Server Name "FR - VeryGames.net - ~>[A.I.A]<~ WAR 1"
F Game Time 13:34, Mod "czero", Map "cs_downed_cz.bsp", Players 1
status Recording to match-0610201540-cs_downed_cz.dem, Length 510.0 sec.
D --- HLTV Status ---
E Online 22:18, FPS 83.8, Version 2987 (Linux)
A Local IP 213.251.148.140:51669, Network In 1.6, Out 1.4, Loss 0.00
Local Slots 255, Spectators 0 (max 0), Proxies 0
Total Slots 255, Spectators 0 (max 0), Proxies 1
Connected to Game Server 194.105.153.50:27040, Delay 90
Server Name "FR - VeryGames.net - ~>[A.I.A]<~ WAR 1"
Game Time 13:39, Mod "czero", Map "cs_downed_cz.bsp", Players 1
Recording to match-0610201540-cs_downed_cz.dem, Length 515.1 sec.

```

status

Fournir le HLTV

Maintenant vous savez appeler un HLTV, enregistrer un match, stopper l'enregistrement. C'est bien beau, mais comment récupérer les fichiers enregistrés ? Il faut procéder en deux étapes. Tout d'abord compresser les fichiers sur le site de VeryGames, puis récupérer les fichiers sur Internet.



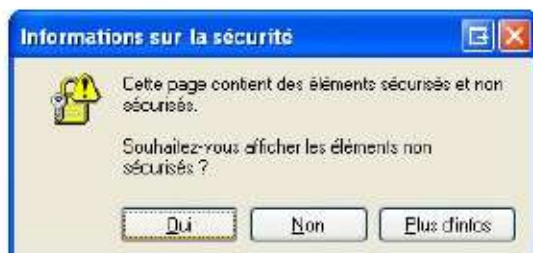
<http://www.verygames.net/>

login : votre mail
pass : votre password

- Saisissez votre login et le mot de passe associé.
- Cliquez sur Log in.
- Vous pouvez aussi utiliser le Tableau de bord accès HLTV.htm pour vous connecter automatiquement (cette page html autonome à demander à Papy Eclipse peut être placée sur votre bureau par exemple, pour un accès optimisé). Attention, cette page ne doit pas être distribuée, car elle contient le mot de passe d'accès HLTV.

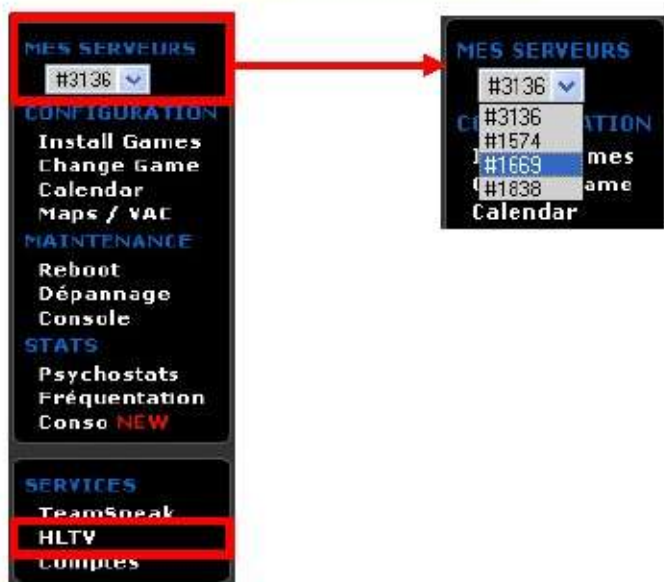


- Cliquez sur Oui.



- Cliquez sur Oui.

Vous êtes maintenant connectés!



- Dans le menu sur la gauche, dans Mes serveurs, choisissez le serveur sur lequel vous voulez récupérer le HLTV:
 - o #1669 pour le serveur War1.
 - o #1838 pour le serveur War2.

N'oubliez pas cette étape, sinon vous ne récupérerez peut être pas vos HLTV!



- Ensuite, dans le menu sur la gauche, dans SERVICES, cliquez sur HLTV.

- Cliquez sur Oui.



- Dans la page principale, cliquez sur le bouton Compress HLTV Demo.

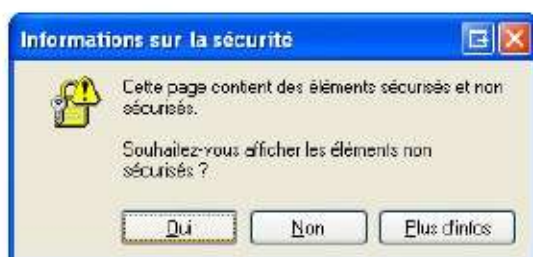


- Cliquez sur Oui.



- Dans la partie Compresser la démo HLTV vers mon espace web, cliquez sur le bouton Compress.

Attention à ne pas cliquer sur l'autre bouton Compress ...



- Cliquez sur Oui.



- Un message vous indique que le HLTV est en cours de compression. Il devrait être visible en quelques minutes sur le serveur de récupération.



- Ouvrez votre navigateur préféré.
- Saisissez l'adresse de récupération HLTV afin d'avoir accès aux fichiers :
- Vous pouvez alors communiquer cette adresse à qui de droit pour qu'il puisse récupérer les fichiers.

Vérifiez bien que les fichiers que vous attendez sont bien arrivés sur le serveur.

- <http://auffekmz.verygames.net/hlty.php/> pour le serveur War.

Astuce :

si vous voulez donner un lien direct pour le téléchargement d'un seul fichier, effectuez un clic droit sur le fichier en question. Une fenêtre